

NOM :

**EXAMEN ARBITRE REGIONAL
QUESTIONNAIRE COMMUN AUX TROIS ARMES**

- 1 - Tirer en combat rapproché est permis tant que les adversaires peuvent :
- Porter une touche
 - tenir leurs armes correctement et que l'arbitre puisse suivre la phrase d'arme
 - Les deux coquilles ne se touchent pas.
- 2 - Pendant les minutes de repos :
- l'arbitre autorisera une ou plusieurs personnes à intervenir auprès du tireur
 - l'arbitre n'autorisera pas l'intervention d'une ou plusieurs personnes auprès du tireur
 - l'arbitre autorisera la personne désignée avant le match à intervenir auprès de son tireur
- 3 - Pour arrêt abusif de combat :
- l'arbitre doit infliger un carton rouge au tireur fautif
 - l'arbitre doit laisser au tireur le temps nécessaire lors des arrêts de combat
 - l'arbitre doit infliger un carton jaune au tireur fautif
- 4 - Une action offensive, simple immédiate, qui suit une première action, est :
- une remise
 - un contretemps
 - une contre-riposte
- 5 - Lorsqu'un tireur saisit une partie quelconque de son matériel électrique, pendant le combat :
- l'arbitre donne un carton rouge et annule la touche éventuellement portée
 - l'arbitre donne un carton jaune et annule la touche éventuellement portée
 - l'arbitre arrête le combat seulement si le tireur touche son arme avec sa main non armée
- 6 - Au cours d'un match, un tireur demande un arrêt pour attacher ses cheveux :
- l'arbitre accorde l'arrêt sans aucune sanction
 - l'arbitre le sanctionne d'un carton jaune
 - l'arbitre considère qu'il trouble l'ordre sur la piste et lui donne un carton rouge du 3^{ème} groupe
- 7 - Lors de la mise en garde, au cours du combat, la distance entre les tireurs doit être telle que :
- dans la position « pointe en ligne », les pointes ne puissent pas être en contact
 - les tireurs ne puissent toucher en se fendant immédiatement
 - les tireurs soient à distance de fente
- 8 - Si un cas fortuit risque de prolonger la poule et perturber le déroulement de l'épreuve :
- l'arbitre peut changer l'ordre des matchs avec l'accord du Directoire Technique
 - l'arbitre ne peut pas changer l'ordre des matchs et doit attendre la fin de l'incident
 - l'arbitre peut changer l'ordre des matchs sans aucun avis
- 9 - En cours de match, l'arbitre voit que le tireur qui lui tourne le dos utilise son bras non armé :
- il lui donne un carton rouge et peut lui demander de changer de côté
 - il lui donne un carton jaune et peut lui demander de changer de côté
 - il lui donne un carton jaune mais ne peut pas lui demander de changer de côté
- 10 - Un tireur peut-il bénéficier de deux arrêts pour un traumatisme au cours d'une même journée :
- oui, si le 1^{er} arrêt n'a pas excédé les 10 minutes, il peut bénéficier du temps restant
 - non, un seul arrêt peut être accordé par journée de compétition
 - oui, si le traumatisme est différent du premier constaté.

NOM :

- 11 - Le tireur appelé en premier doit se placer :
- à la gauche de l'arbitre
 - à la droite de l'arbitre sauf si c'est un gaucher et que le match est entre droitier et gaucher
 - le tireur se place où il veut
- 12 - Lorsqu'un tireur franchit les limites latérales de la piste, l'arbitre doit dire halte :
- dès que l'un des deux pieds est dehors
 - uniquement lorsque les deux pieds sont dehors
 - uniquement si cela est destiné à éviter une touche
- 13 - Si un tireur porte une attaque qui touche et tombe en même temps :
- l'arbitre annulera simplement la touche portée
 - l'arbitre annulera la touche et lui donnera un carton jaune
 - l'arbitre annulera la touche et lui donnera un carton rouge
- 14 - Bousculer son adversaire est interdit :
- l'arbitre doit sanctionner le tireur fautif par un carton jaune
 - l'arbitre doit sanctionner le tireur fautif par un carton rouge
 - l'arbitre arrête le combat, remet les tireurs à distance et donne le commandement de « allez »
- 15 - Le chronomètre est défaillant. L'arbitre doit :
- faire redémarrer le chrono et le score reste inchangé.
 - estimer le temps écoulé et reprendre le match, le score reste inchangé.
 - faire redémarrer le chrono avec une minute supplémentaire.
- 16 - Au cours d'un match, un tireur abandonne la piste pour aller chercher son entraîneur car il n'est pas d'accord avec l'arbitre :
- l'arbitre lui donne un carton rouge
 - l'arbitre le déclare perdant du match
 - l'arbitre lui donne un carton jaune
- 17 - Le capitaine d'équipe doit signaler le remplacement d'un équipier :
- avant le début du relais précédant le prochain relais du tireur remplacé
 - au minimum deux relais avant le prochain relais du tireur remplacé
 - lorsque le remplaçant prend sa place dans le relais
- 18 - Le salut est obligatoire :
- avant le début et à la fin de l'assaut
 - uniquement avant le début de l'assaut
 - uniquement à la fin de l'assaut
- 19 - Lors de la vérification du matériel, l'arbitre s'aperçoit qu'un tireur n'a pas de plastron protecteur :
- il lui donne un carton jaune, lui demande de le mettre lors du prochain match et débute le combat
 - il lui donne un carton jaune et lui demande de mettre son plastron
 - il lui donne un carton rouge
- 20 - Dans une épreuve de pupilles, un tireur se présente sur la piste et ses chaussettes ne sont pas remontées :
- l'arbitre lui demande de remonter ses chaussettes
 - l'arbitre lui donne un carton rouge
 - l'arbitre commence le match
- 21 - L'arme est maniée par une seule main au cours d'un assaut et, en principe, le tireur ne peut en changer. En cas de blessure en cours de match :
- l'arbitre autorise le tireur blessé à changer de main
 - l'arbitre n'autorise pas le changement de main et le tireur est obligé de terminer son match avec sa main blessée.
 - l'arbitre déclare vainqueur le tireur qui mène au moment de la blessure.
- 22 - Un tireur attaque en flèche et bouscule son adversaire qui sort latéralement des deux pieds :
- l'arbitre donne un carton jaune à l'attaquant et le fait avancer d'un mètre car son adversaire est sorti de la piste.
 - l'arbitre donne un carton jaune aux deux tireurs
 - l'arbitre donne un carton jaune à l'attaquant et annule la touche éventuellement portée.